**Declaração de Escopo**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOME DO PROJETO**  *BullkApp* | | | **GERENTE**  *Matheus Pereira* | | **PATROCINADOR**  *-* |
| **OBJETIVO:**  Facilitar a visualização dos treinos para alunos de academia, assim, permitindo que eles tenham um melhor experiência e acompanhamento da sua evolução. | | | | | |
| **JUSTIFICATIVAS:**  *A inspiração do desenvolvimento da aplicação veio através de uma necessidade real, vivenciada pelo colaborador, Leonardo, que após iniciar na academia, percebeu-se que o aplicativo utilizado no espaço, possuí alguns gaps e falta atender necessidades simples, como o cliente poder verificar suas avaliações anteriores.* | | | | | |
| **ESCOPO:**   * Atendimento de dois tipos de usuários (Professor e Aluno); * CRUD dos aparelhos disponíveis na academia; * CRUD dos exercícios disponíveis; * CRUD dos treinos elaborados pelos professores; * Visualização dos treinos atribuídos aos alunos.   **EXCLUSÕES:**   * A aplicação não contempla a venda de produtos * Não terá nenhum vínculo com os pagamentos das mensalidades dos alunos; | | | | | |
| **PREMISSAS:**   * *Demonstrar os treinos no padrão ABC;* * *Haver vídeo de demonstração da execução do exercício;* * *Alunos com acesso as avaliações realizadas anteriormente;* | | | | **RESTRIÇÕES:**   * *O prazo estipulado para desenvolvimento de cada aplicação não ser o suficiente;* | |
| **MARCOS E ENTREGAS**  *Previsão das etapas principais do projeto.*   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Fase/Marco** | **Descrição/Atividade** | **Data de término** | | ***Iniciação do Projeto*** | Apresentação do Projeto para a banca avaliadora; | 13/03/2023 | | ***Iniciação do Documento de Requisitos*** | Iniciar a confecção do documento de requisitos; | 18/03/2023 | | ***Iniciação da Prototipação das Telas da Aplicação*** | Início da confecção dos Mockups da aplicação; | 18/03/2023 | | ***Iniciação do Documento de Caso de Uso*** | Início da Documentação de Caso de Uso, mostrando e descrevendo seus fluxos; | 01/04/2023 | | ***1° Apresentação para a pré banca*** | Apresentação do Documento de Requisitos e o Início do Documento de Caso de Uso; | 24/04/2023 | | ***Iniciação da Codificação da Aplicação – Flutter*** | Com base nos cursos feitos em paralelos com as demais etapas, iniciar a codificação da aplicação; | 01/05/2023 | | ***Iniciação do Diagrama de Classes*** | Iniciar a diagramação do diagrama de classes; | 15/05/2023 | | ***Correções e Finalizações do Documento de Caso de Uso*** | Aplicação das correções necessários e implementação do diagrama de classes na documentação de caso de uso; | 30/05/2023 | | ***Parte 01 Revisão da Codificação da Aplicação*** | Primeira revisão da codificação do projeto antes da banca de apresentação; | 01/08/2023 | | ***Aplicação de Correções levantadas e Finalização da Codificação do Projeto*** | Realização das correções levantadas na revisão e a finalização da codificação da aplicação; | 01/11/2023 | | ***Parte 02 Revisão da Codificação da Aplicação*** | Segunda e última revisão da codificação do projeto antes da banca de apresentação; | 18/11/2023 | | ***Encerramento*** | Entrega e apresentação do Projeto Final para a banca avaliadora; | 27/11/2023 | | | | | | |
| **Critérios de aceitação do Projeto**   * Interface com fácil usabilidade; * Os treinos serão divididos no padrão A B C; * Vídeos de demonstração da execução do exercício; * Opção de substituição do exercício; * Acesso as avaliações físicas anteriores; * Aplicação mobile; * Caso haja a perdão da conexão, o treino deverá ficar salvo; | | | | | |
| **Stakeholders**  Leonardo Almeida de Lima (00217363); Matheus Oliveira Pereira (00223804);  Romulo Augusto dos Santos; Anderson Augusto Bosing; Paulo Henrique Pereira dos Santos; Juliane Frabel do Nascimento Correia; Fernando Rigo Botelho. | | | | | |
| **Data: 01/04/2023** | **Versão 1.0** | **Documento preenchido por: Leonardo Almeida; Matheus Pereira** | | | |